X17-84588-01

XBOX 360® INFORMAÇÕES IMPORTANTES

Leia este guia para conhecer informações importantes sobre segurança, saúde e regulamentações e os termos da Garantia Limitada que cobre o sistema de videogame Xbox 360 que você adquiriu. Este documento inclui informações importantes sobre vários produtos Xbox 360.

⚠ Este símbolo identifica mensagens de segurança e saúde neste manual e nos manuais de outros produtos.

CONFIGURAÇÃO INICIAL DO CONSOLE

A falha em configurar, usar e cuidar corretamente do videogame Xbox 360 e do sistema de entretenimento pode aumentar o risco de ferimentos sérios ou morte, ou danos ao videogame Xbox 360 e ao sistema de entretenimento. Leia este manual e os manuais de qualquer acessório para obter informações importantes sobre segurança e saúde. Guarde os manuais para referência futura. Para substituição de manuais, vá para **www.xbox.com/support.**

A Garantia Limitada e a Licença de Software que cobrem este produto são exibidas neste manual, que também pode ser encontrado online no site **www.xbox.com/support.** A Garantia Limitada e a Licença de Software também estão disponíveis no site **www.xbox.com/warranty** e **www.xbox.com/sla,** respectivamente.

Antes de permitir que as crianças usem o sistema de videogame Xbox 360:

1. Determine como cada criança pode usar o console Xbox 360 (jogando, conectando-se ao Xbox LIVE®, batendo papo ou enviando mensagens de vídeo com outros jogadores online, substituindo as pilhas, cuidando da parte elétrica, cabo de vídeo e conexões da rede) e se elas devem ser supervisionadas durante essas atividades.
2. Se você permitir que as crianças usem o console Xbox 360 sem supervisão, não se esqueça de explicar todas as informações e instruções sobre segurança e saúde.

O console Xbox 360 não reproduz jogos copiados ou "piratas" ou mídias não autorizadas. Não tente eliminar o sistema de proteção antipirataria do Xbox 360, isso pode fazer com que o console Xbox 360 pare de funcionar permanentemente. Além disso, a Garantia Limitada será anulada e o console Xbox 360 não poderá mais ser reparado por serviço autorizado, mesmo mediante pagamento.

Você deve aceitar os termos e condições da Garantia Limitada e este manual para usar o console Xbox 360. Se você não aceitar esses termos e condições, não configure ou use o videogame Xbox 360 e devolva-o para a Microsoft® ou para a loja para obter reembolso.

Cabos

Organize todos os cabos e fios de modo que pessoas e animais não tropecem ou puxem acidentalmente os cabos ao se movimentar ou andar pelo local. Quando o console não estiver sendo usado, desconecte todos os cabos e fios da frente e de trás do console para mantê-los fora do alcance de crianças e animais. Não permita que as crianças brinquem com cabos e fios.

Evite que o console caia

Se o console Xbox 360 cair e atingir alguém, especialmente uma criança pequena, pode provocar ferimentos graves. Para reduzir o risco de ferimentos e danos ao console Xbox 360, configure o console Xbox 360 de acordo com essas instruções. Coloque o console em uma superfície que:

- Seja plana e nivelada.
- Seja estável e não tenha possibilidade de inclinar.
- Permita que os quatro pés do console estejam em contato com a superfície.
- Não tenha possibilidade de deixar o console escorregar ou deslizar.
- Seja limpa e livre de pó e fragmentos.

Se a superfície ou os pés do console ficarem sujos ou empoeirados, limpe-os com um pano seco. Se o console estiver posicionado na vertical, coloque-o em uma superfície onde não tenha perigo de cair se inclinado.

Evite que o console fique superaquecido

Não bloqueie as aberturas de ventilação do console ou do sistema de alimentação. Não coloque o console ou sistema de alimentação em uma cama, sofá ou em outra superfície macia para evitar que as aberturas de ventilação sejam bloqueadas. Não coloque o console ou sistema de alimentação em um espaço confinado como uma estante para livros, rack ou gabinete de som, a não ser que o espaço seja bem ventilado.

Não coloque o console ou sistema de alimentação perto de fontes de calor, como radiadores, registro de aquecimento, fogões ou amplificadores.

Evite fumaça e poeira

Não use o console em locais enfumaçados ou empoeirados. Fumaça e poeira podem danificar o console, principalmente a unidade de DVD.

Posicione o Xbox

Você pode posicionar o console na horizontal ou vertical, dependendo da sua preferência. Entretanto, se você alterar a orientação do console, verifique se o console está desligado e se não há disco na bandeja. Tome cuidado para não bloquear as aberturas de ventilação ou o receptor IR em qualquer posição que colocar o console.

Uso do disco

Verifique se o disco está no lugar, seguro pelas guias na bandeja de discos para que não caia.

Para evitar obstrução na unidade de disco e danos ao disco ou ao console:

- Remova os discos antes de mover o console ou incliná-lo entre as posições horizontal e vertical.
- Nunca use discos rachados. Eles podem fragmentar dentro do console e obstruir ou quebrar partes internas.
- Quando o console estiver na vertical, não use discos menores do que os DVDs e CDs de tamanho padrão.

Conexão de controles adicionais

Para conectar controles adicionais sem fio ao console ou para conectar o controle em um outro console, siga as etapas abaixo.

Para conectar o controle sem fio ao console:

1. Mantenha pressionado o botão Painel Xbox até que o controle ligue.
2. Verifique se o console está ligado. Se não estiver, toque o botão de energia e permita que ele ligue completamente. Quando o Menu Xbox ou o disco inserido for executado, o console estará pronto.
3. Pressione o botão de conexão no console e espere até que as luzes do console girem.
4. Pressione o botão de conexão no controle e espere até que as luzes do controle girem.

Depois que as luzes no controle e no console girarem e piscarem uma vez, o controle estará conectado.

Danos ao headset

Para evitar danos ao headset, evite sentar-se ou pisar nele, no cabo ou no conector do cabo.

Importante

Imagens estacionárias em videogames podem ficar "queimadas" em algumas telas de TV, criando uma sombra permanente. Consulte o manual do usuário da TV ou o fabricante antes de começar a jogar. Não conecte o console pelo videocassete. Os sinais de vídeo alimentados pelos videocassetes podem ser afetados pelos sistemas de proteção de direitos autorais e a imagem ficará distorcida na TV.

SEGURANÇA COM O SISTEMA ELÉTRICO

⚠ Aviso

Assim como ocorre com muitos outros dispositivos elétricos, ignorar as precauções a seguir pode resultar em sério ferimento, morte por choque elétrico, fogo ou dano ao console Xbox 360.

Selecione a fonte de energia apropriada para o console Xbox 360:

- Use apenas a unidade do sistema de alimentação e cabo de força AC incluídos no console ou recebidos de um centro de reparo autorizado. Se você não tiver certeza se a unidade do sistema de alimentação é a correta, compare o número do modelo dessa unidade ao número do modelo especificado no console. Se precisar substituir a unidade do sistema de alimentação ou o cabo de força AC, procure as informações de contato do Atendimento ao cliente Xbox no endereço **www.xbox.com/support.**
- Verifique se a tomada elétrica fornece o tipo de energia indicada na unidade de alimentação (em termos de voltagem [V] e frequência [Hz]). Se você não tiver certeza do tipo de energia fornecida para sua casa, consulte um eletricista qualificado.
- Não use fontes de energia que não sejam padrão, geradores ou inversores, mesmo se a voltagem e a frequência parecerem aceitáveis. Use apenas energia AC fornecida por uma tomada de parede padrão.
- Não sobrecarregue a tomada da parede, o cabo de extensão, a régua de tomadas ou outros receptáculos elétricos. Verifique se estão classificados para suportar a corrente total (em amperes [A]) emitida pelo console Xbox 360 (indicada na unidade do sistema de alimentação) e outros dispositivos no mesmo circuito.
- Não conecte outros dispositivos entre a unidade do sistema de alimentação e o console Xbox 360 ou entre o cabo de força e a unidade do sistema de alimentação.

Para evitar danos aos cabos de força e ao sistema de alimentação:

- Evite que os cabos de força sejam pisados.
- Evite que os fios sejam apertados ou muito dobrados, particularmente onde se conectam com a tomada de energia, unidade do sistema de alimentação e o console.
- Não empurre, faça nós, dobre ou judie dos cabos de força.
- Não exponha os cabos de força a fontes de calor.
- Não embrulhe os cabos de alimentação ao redor da unidade do sistema de alimentação.
- Mantenha crianças e animais longe dos cabos de força. Não permita que as crianças os mordam ou mastiguem.
- Quando desconectar os cabos de força, puxe o plugue—não puxe o fio.
- Não deixe que a unidade do sistema de alimentação fique pendurada pelo cabo de força.

Se o cabo de força ou a unidade do sistema de alimentação estiverem danificados de alguma forma, pare de usá-los imediatamente. Visite o site **www.xbox.com/support** para obter informações de contato do Atendimento ao Cliente do Xbox.

Desconecte o console Xbox 360 durante tempestades ou quando não for usado por um longo tempo.

Sempre conecte os cabos de força de acordo com as instruções a seguir.

1. Conecte o cabo de força AC no sistema de alimentação até que pare.
2. Conecte a outra extremidade do cabo de força AC na tomada da parede.

Descarte de pilha com segurança

O uso inapropriado das pilhas pode resultar em vazamento do fluido da pilha, superaquecimento ou explosão. Há risco de explosão se as pilhas forem substituídas pelo tipo incorreto. Use e substitua apenas pelo tipo e tamanho corretos das pilhas. O fluido que vaza da pilha é corrosivo e pode ser tóxico. Pode causar queimaduras na pele, nos olhos e é venenoso se engolido. Para reduzir o risco de lesão:

- Mantenha as pilhas fora do alcance de crianças.
- Não esquente, abra, perfure, corte ou jogue-as no fogo.
- Use somente pilhas alcalinas (não recarregáveis), para um melhor desempenho.
- Não misture pilhas novas e usadas ou pilhas de tipos diferentes.
- Não deixe que objetos metálicos toquem os terminais da pilha no dispositivo; eles podem esquentar e causar queimaduras.
- Remova as pilhas se estiverem gastas ou antes de guardar o controle por algum tempo.
- Se uma pilha vazar, remova todas as pilhas, tendo cuidado para manter o líquido vazado longe da pele e da roupa. Se o fluido da pilha encostar na pele ou na roupa, lave a pele com água imediatamente. Antes de inserir as pilhas novas, limpe completamente o compartimento com uma toalha de papel úmida ou siga as recomendações de limpeza do fabricante da pilha.
- Descarte as pilhas de acordo com os regulamentos locais e nacionais (se algum).

Para evitar que seus dedos sejam beliscados quando colocar as pilhas, empurre somente a superfície plana da tampa do compartimento das pilhas.

Remova as pilhas do controle ao embarcar em um avião

Antes de embarcar em um avião ou guardar o controle sem fio em bagagem a ser despachada, remova todas as pilhas do controle. O controle sem fio pode transmitir energia de radiofrequência (RF), assim como um telefone celular, sempre que pilhas estiverem instaladas.

JOGUE DE FORMA SAUDÁVEL

⚠ Avisos importantes sobre saúde ao jogar videogames

Ataques apopléticos fotossensíveis

Uma porcentagem muito pequena de pessoas pode sofrer de ataque apoplético quando expostas a determinadas imagens visuais, inclusive luzes piscando ou padrões que podem ser exibidos em videogames. Mesmo as pessoas que não possuem histórico de ataques apopléticos ou epilepsia podem ter uma condição não diagnosticada que pode causar esses "ataques apopléticos fotossensíveis" enquanto olham para imagens de videogame.

Esses ataques podem apresentar uma variedade de sintomas, inclusive delírio, visão alterada, contração dos olhos ou da face, espasmos ou tremor dos braços e pernas, desorientação, confusão ou perda momentânea de consciência. Os ataques também podem causar perda de consciência ou convulsões que podem levar a ferimentos causados por quedas ou impactos nos objetos que estiverem por perto.

Pare de jogar imediatamente e consulte um médico se sentir qualquer um desses sintomas. Os pais devem observar e perguntar a seus filhos se estão sentindo os sintomas acima—crianças e adolescentes têm mais probabilidade de sofrer esses ataques do que os adultos. O risco de ataques apopléticos fotossensíveis pode ser reduzido ao se tomar as seguintes precauções:

- Fique um pouco mais afastado da tela da TV.
- Use uma tela de TV menor.
- Jogue em uma sala bem iluminada.
- Não jogue quando estiver sonolento ou cansado.

Se você ou algum parente próximo tiver um histórico de ataques ou epilepsia, consulte um médico antes de jogar.

Problemas musculoesqueléticos

O uso de controles de jogos, teclado, mouse ou outros dispositivos eletrônicos de entrada pode ser vinculado a ferimentos e problemas sérios.

Quando jogar videogame, assim como acontece com várias atividades, você pode sentir um desconforto ocasional em suas mãos, braços, ombros, pescoço ou outras partes do corpo. Porém, se sentir sintomas como desconforto, dor, latejamento, formigamento, enfraquecimento, sensação de queimação ou rigidez persistente ou recorrente, NÃO IGNORES ESSES SINAIS DE AVISO. PROCURE IMEDIATAMENTE UM PROFISSIONAL DE SAÚDE QUALIFICADO, mesmo se os sintomas surgirem quando você

não estiver jogando videogame. Sintomas como esses podem ser associados a dores e, às vezes, a lesões incapacitantes ou problemas nos nervos, músculos, tendões, vasos sanguíneos e em outras partes do corpo. Os problemas musculoesqueléticos (MSD) incluem síndrome do túnel do carpo, tendinite, tenossinovite, síndromes da vibração e outras condições.

Embora os pesquisadores ainda não sejam capazes de responder as várias dúvidas sobre os problemas musculoesqueléticos, todos concordam que vários fatores podem estar ligados ao problema, inclusive condições médicas e físicas, estresse e o modo de tratar o problema, estado de saúde geral e como a pessoa se posiciona e usa seu corpo durante o trabalho e outras atividades (incluindo jogar videogame). Alguns estudos sugerem que a quantidade de tempo que uma pessoa dedica a uma atividade também pode ser um fator.

Você pode encontrar algumas orientações que poderão ajudá-lo a trabalhar e jogar com mais conforto e possivelmente reduzir o risco de sofrer de um problema musculoesquelético no Guia para Jogar de Forma Saudável em **www.xbox.com.** Essas orientações incluem tópicos como:

- Posicionamento correto para usar posturas confortáveis e não desajeitadas.
- Manter as mãos, dedos e outras partes do corpo relaxadas.
- Fazer intervalos.
- Desenvolver um estilo de vida saudável.

Se você tiver dúvidas sobre como seu estilo de vida, atividades ou condições médicas ou físicas podem estar relacionados com os problemas musculoesqueléticos, procure um profissional de saúde qualificado.

Perda de audição

A exposição excessiva a volumes altos usando um fone de ouvido pode resultar em perda temporária ou permanente da audição.

Risco de asfixia

Este dispositivo contém peças pequenas que podem representar risco de asfixia para crianças menores de 3 anos. Mantenhas as peças pequenas longe das crianças.

ESCOLHA A EXPERIÊNCIA DA FAMÍLIA

O Controle de Conteúdo pelos Pais do Xbox 360 oferece aos pais e responsáveis a possibilidade de escolher a diversão apropriada de acordo com a idade por meio de configurações personalizadas. Você pode aplicar o Controle de Conteúdo pelos Pais em jogos, filmes e no Xbox LIVE no Menu Xbox. Para obter mais informações e instruções, visite **www.xbox.com/familysettings.**

CUIDE DO SEU XBOX

Uso e limpeza

Use de acordo com as seguintes instruções:

- Não use perto de nenhuma fonte de calor.
- Use apenas conexões/acessórios especificados pela Microsoft.
- Desconecte o sistema de alimentação da energia para evitar que o console fique ligando e desligando, ou que a bandeja de discos fique abrindo durante a limpeza.
- Limpe somente a parte externa do console Xbox 360. Verifique se não existem objetos inseridos nas aberturas de ventilação.
- Use um pano seco—não use esponjas abrasivas, detergentes, sapólios, solventes (por exemplo, álcool, gasolina, tíner ou benzina), ou outro líquido ou limpadores em aerosol.
- Não use ar comprimido.
- Não use dispositivos de limpeza para cabeçote de DVD.
- Não tente limpar os conectores.
- Limpe os pés do console e a superfície na qual o 360 foi colocado com um pano seco.
- Limpe a superfície onde fica o sensor com um pano seco.
- Não permita que o console ou o sensor seja molhado. Para reduzir o risco de incêndio ou choque, não exponha o console ou o sensor à chuva ou outros tipos de umidade.

Para limpar discos de jogo do Xbox 360 ou CDs de áudio:

- Segure os discos pelas extremidades; não toque a superfície do disco com os dedos.
- Limpe os discos usando um pano macio, esfregando cuidadosamente do centro para fora.
- Não use solventes; eles podem danificar o disco. Não use dispositivos para limpeza de discos.

Ambiente operacional

O console Xbox 360 pode ser danificado se for operado em um ambiente onde a temperatura externa varie muito e rapidamente. Quando for movido para um local com diferença de temperatura de 20 graus ou mais do local anterior, permita que o console Xbox 360 alcance a temperatura ambiente antes de ligá-lo. Temperatura operacional: 5 º C a 35 º C (41 º F a 95 º F).

Objetos metálicos e adesivos

Não coloque itens metálicos ou adesivos perto ou no Xbox 360 porque eles podem interferir no controle, rede sem fio e botões de ejeção e de energia.

Armazenamento apropriado de discos

Sempre coloque os discos em suas caixas quando não estiverem na unidade de disco.

Não armazene discos diretamente sob o sol, próximos a uma fonte de calor ou no console Xbox 360.

Sempre manuseie os discos pelas extremidades.

Não tente fazer reparos

Não tente separar, abrir, arrumar ou modificar o console Xbox 360, sistema de alimentação ou acessórios. Se fizer isto, corre o risco de levar um choque elétrico, provocar um incêndio ou danificar o console Xbox 360.

Qualquer evidência de tentativas de abrir e/ou modificar o console Xbox 360, inclusive descascar, perfurar ou remover algum rótulo provocará, por razões de segurança, a anulação da Garantia Limitada e o console Xbox 360 não poderá mais ser reparado por serviço autorizado. A modificação do console pode resultar em banimento permanente do Xbox LIVE.

TERMO DE GARANTIA LIMITADA

AO UTILIZAR SEU XBOX 360 S OU ACESSÓRIO, VOCÊ CONCORDA COM ESTE TERMO DE GARANTIA. ANTES DE INSTALAR SEU XBOX 360 S OU ACESSÓRIO, FAVOR LEIA COM ATENÇÃO ESTE TERMO DE GARANTIA. SE VOCÊ NÃO CONCORDA COM ESTE TERMO DE GARANTIA, NÃO UTILIZE SEU XBOX 360 S OU ACESSÓRIO. DEVOLVA-O SEM USO AO SEU REVENDEDOR OU À MICROSOFT PARA UM REEMBOLSO.

Contate a Microsoft em http://www.xbox.com/pt-BR. Esta Garantia confere a Você direitos legais específicos. Esta garantia aplica-se na medida permitida por lei e com exceção do que for restringido ou proibido por lei.

1. Definições

(a) "Xbox 360 S" significa seu novo console Xbox 360 S, adquirido de um revendedor autorizado.

(b) "Acessório" significa um acessório novo de hardware da Microsoft com a marca Xbox 360 S ou um acessório de hardware Xbox 360 S, produzido pela Microsoft e adquirido de um revendedor autorizado. Uma unidade de disco rígido (HDD) é um acessório se pré-instalado ou comprado separadamente.

(c) "Período de Garantia" para o Xbox 360 S significa 1 (um) ano a contar da data em que Você o comprou, e para Acessórios, significa 90 (noventa) dias a contar da data que você os comprou.

(d) "Você" significa o usuário final original.

(e) "Condições Normais de Uso" significa o uso rotineiro pelo consumidor, sob condições normais de uso doméstico, de acordo com as instruções contidas no manual do Xbox 360 S ou Acessório.

2. Garantia

(a) Esta garantia é válida para o Xbox 360 S ou Acessório adquirido no Brasil, de uma revendedor autorizado da Microsoft. Uma lista de revendedores autorizados esta disponível em http://www.xbox.com/pt-BR. A Microsoft não será responsável em qualquer hipótese perante Você pelo Xbox 360 S ou Acessório adquirido fora do território brasileiro e/ou de um revendedor não autorizado. Para ser elegível à garantia, Você deverá apresentar à Microsoft a nota fiscal de compra de Seu Xbox 360 S ou Acessório.

(b) Durante o Período de Garantia, a Microsoft garante, apenas a Você, que o Xbox 360 S ou Acessório não apresentará mau funcionamento sob Condições Normais de Uso.

(c) Esta é a única garantia ou estipulação que a Microsoft concede a Seu Xbox 360 S ou Acessório e a Microsoft não fornece qualquer outra garantia, cobertura ou condição. Ninguém mais poderá conceder qualquer garantia, cobertura ou fazer qualquer estipulação em nome da Microsoft.

(d) SE AS LEIS DO PAÍS LHE CONCEDER QUALQUER GARANTIA IMPLÍCITA, INCLUSIVE UMA GARANTIA IMPLÍCITA DE COMERCIALIZAÇÃO OU ADEQUAÇÃO PARA UMA FINALIDADE ESPECÍFICA, SUA DURAÇÃO ESTÁ LIMITADA AO PERÍODO DE GARANTIA. Determinadas jurisdições não admitem limitações sobre a duração de uma garantia implícita, de modo que esta limitação poderá não se aplicar a Você.

3. Como Obter Serviços de Garantia

(a) Antes de iniciar o processo de obtenção de garantia, por favor utilize as dicas de busca, correção e eliminação de erros em http://www.xbox.com/pt-BR.

(b) Se as dicas de busca, correção e eliminação de erros não resolver Seu problema, então siga o processo online contido em http://www.xbox.com/pt-BR. Se Você não tem acesso à Internet, Você poderá ligar para o telefone 0800 891 9835.

(c) Antes de enviar Seu Xbox 360 S ou Acessório à Microsoft para realização de serviços, certifique-se de manter uma cópia de quaisquer dados que Você deseje salvar, e apague qualquer dado que Você considerar confidencial. A Microsoft não é responsável por Seus dados e poderá apagá-los.

4. Responsabilidade da Microsoft

(a) Após Você devolver Seu Xbox 360 S ou Acessório à Microsoft, a Microsoft o vistoriará.

(b) Se a Microsoft concluir que o Xbox 360 S ou Acessório apresentou mau funcionamento durante os primeiros 90 (noventa) dias do Período de Garantia, sob Condições Normais de Uso, a Microsoft irá, à Sua escolha, substituí-lo ou repará-lo, ou restituir o preço que Você pagou pelo Xbox 360 S ou Acessório, ou ainda lhe conceder um desconto proporcional no preço pago por Você, caso Você decida ficar com seu Xbox 360 S ou Acessório. Se a Microsoft concluir que o Xbox 360 S apresentou mau funcionamento durante o Período de Garantia, mas após o referido período dos 90 (noventa) dias iniciais, sob Condições Normais de Uso, a Microsoft irá, a critério da Microsoft, substituí-lo ou repará-lo, ou restituir o preço que Você pagou pelo Xbox 360 S. O reparo poderá utilizar-se de peças novas ou recondicionadas. A substituição poderá ser feita por uma unidade nova ou recondicionada. A restituição do preço pago por Você será monetariamente corrigida pelo INPC-IBGE (Índice Nacional de Preços ao Consumidor do Instituto Brasileiro de Geografia e Estatística), ou no caso de extinção deste índice, pelo índico que vier a substituí-lo.

(c) Após o reparo ou substituição, Seu Xbox 360 S ou Acessório será coberto por esta garantia pelo período remanescente de Seu Período de Garantia Original ou por 95 (noventa e cinco) dias contados da data que a Microsoft postar o produto a Você, o prazo que for maior. Exceto se estabelecido de forma diversa e expressa na legislação aplicável, o reparo ou substituição de Seu Xbox 360 S ou Acessório, durante o Período de Garantia, em nenhuma hipótese implicará, constituirá ou será interpretada como uma suspensão, interrupção, extensão, prorrogação, renovação ou reinício do Período de Garantia original concedido sob a presente.

(d) A RESPONSABILIDADE DA MICROSOFT DE REPARAR OU SUBSTITUIR SEU XBOX 360 S OU ACESSÓRIO, OU RESTITUIR O PREÇO PAGO POR VOCÊ OU, SE FOR O CASO, CONCEDER O DESCONTO PROPORCIONAL NO PREÇO PAGO, CONSTITUI SEU ÚNICO RECURSO, EXCETO SE HOUVER DISPOSIÇÃO EM SENTIDO CONTRÁRIO NA LEGISLAÇÃO APLICÁVEL.

(e) Se o Seu Xbox 360 S ou Acessório apresentar mau funcionamento após o término do Período de Garantia, não há quaisquer garantias de qualquer natureza. Após o término do Período de Garantia, a Microsoft poderá cobrar de Você uma taxa pelos esforços da Microsoft em diagnosticar o problema e prestar-lhe serviços relativos a Seu Xbox 360 S ou Acessório.

5. Exclusões de Garantia

A Microsoft não é responsável, e essa garantia não se aplicará, se o Seu Xbox 360 S ou Acessório for:

(a) danificado pelo uso com produtos não vendidos ou licenciados pela Microsoft (inclusive, por exemplo, acessório não fabricados ou licenciados pela Microsoft e jogos "piratas", etc.);

(b) usado para fins comerciais (incluindo, por exemplo, o aluguel, cobrança por jogo, etc.);

(c) aberto, modificado ou adulterado (incluindo, por exemplo, qualquer tentativa de anulação de qualquer limitação técnica, mecanismo de segurança e mecanismo anti-pirataria do Xbox 360 S ou Acessório), ou tiver seu número de série alterado ou removido;

(d) danificado por fator externo (incluindo, por exemplo, ser derrubado, utilizado com ventilação inadequada, etc., ou falha em seguir as instruções contidas no manual de instruções do usuário do Xbox 360 S ou Acessório); ou

(e) reparado por qualquer pessoa que não a Microsoft.

6. EXCLUSÃO DE CERTOS DANOS

A MICROSOFT NÃO É RESPONSÁVEL POR QUAISQUER DANOS INDIRETOS, EMERGENTES OU IMPREVISTOS: PERDA DE DADOS, PRIVACIDADE, CONFIDENCIALIDADE OU LUCROS CESSANTES; OU QUALQUER IMPOSSIBILIDADE DE USO DE SEU XBOX 360 S OU ACESSÓRIO; OU QUAISQUER DANOS NÃO RELACIONADOS DIRETAMENTE COM UM DEFEITO EM SEU XBOX 360 S OU ACESSÓRIO. ESSAS EXCLUSÕES APLICAM-SE MESMO QUE A MICROSOFT TENHA SIDO INFORMADA DA POSSIBILIDADE DE TAIS DANOS, E MESMO NA HIPÓTESE DE QUALQUER RECURSO FALHAR EM SEU PROPÓSITO ESSENCIAL. Algumas jurisdições não aceitam a exclusão ou limitação de danos emergentes ou imprevistos, de modo que esta limitação ou exclusão poderão não se aplicar a Você.

7. Termos Adicionais

Se Você tentar anular ou frustrar qualquer limitação técnica do Xbox 360 S ou Acessório, ou ainda o sistema de segurança e anti-pirataria do Xbox 360 S ou Acessório, Você poderá causar a interrupção permanente de operação de Seu Xbox 360 S ou Acessório. Você irá ainda anular Sua garantia e tornar Seu Xbox 360 S ou Acessório inelegível para reparo autorizado, ainda que mediante pagamento de taxa.

8. Eleição de legislação

(a) As leis do Brasil regerão a interpretação desta garantia e qualquer demanda de que a Microsoft tenha descumprido esta garantia, independentemente dos princípios de conflito de leis.

(b) Esta garantia é válida apenas no Brasil.

LICENÇA DE SOFTWARE

AO UTILIZAR SEU XBOX 360 S OU ACESSÓRIO AUTORIZADO VOCÊ CONCORDA COM ESTA LICENÇA DE SOFTWARE. ANTES DE INSTALÁ-LO, POR FAVOR LEIA ESTA LICENÇA DE SOFTWARE COM CUIDADO. SE VOCÊ NÃO ACEITAR ESTA LICENÇA DE SOFTWARE, NÃO USE SEU XBOX 360 S OU ACESSÓRIO AUTORIZADO. DEVOLVA-O SEM USO AO SEU REVENDEDOR OU À MICROSOFT PARA UM REEMBOLSO. Contate a Microsoft em http://www.xbox.com/pt-BR.

1. Definições.

(a) "Xbox 360 S" significa seu console Xbox 360 S.

(b) "Acessório Autorizado" significa um acessório da Microsoft com a marca Xbox 360 S ou um acessório de hardware Xbox 360 S, e um acessório com a marca de terceiro licenciado da Microsoft para o Xbox 360 ou Xbox 360 S ou um acessórios de hardware, cuja embalagem traz o logotipo oficial "Licenciado para Xbox". Um unidade de disco rígido (HDD) é um acessório se pré-instalado ou comprado separadamente.

(c) "Jogos Autorizados" significam jogos ou discos de jogos do Xbox 360 ou Xbox 360 S publicados ou licenciados pela Microsoft, e o conteúdo de jogos obtidos via download do serviço da Microsoft Xbox LIVE ou do website Xbox.com (por exemplo, avatares, jogos disponíveis via download, add-ons (aplicativos) de jogos, etc.).

(d) "Software" significa o software pré-instalado no Xbox 360 S ou no Acessório Autorizado, incluindo qualquer atualização que a Microsoft possa disponibilizar periodicamente.

(e) "Acessórios Não Autorizados" significam todos os acessórios de hardware que não um Acessório Autorizado, exceto que cartões de memória USB, câmaras digitais utilizadas para elaboração de fotografias ou filmes, e tocadores de músicas utilizadas para reproduzir músicas ou exibir fotos ou filmes não são Acessórios Não Autorizados. Unidades de disco rígido (HDDs) são acessórios se pré-instalado ou comprado separadamente.

(f) "Jogos Não Autorizados" significam todos os discos de jogos, downloads de jogos, e conteúdo de jogos ou mídia que não os Jogos Autorizados.

(g) "Software Não Autorizado" significa qualquer software não distribuído pela Microsoft através dos discos de jogos do Xbox 360 ou Xbox 360 S publicados ou licenciados pela Microsoft, serviço Xbox LIVE da Microsoft, ou pelo website Xbox.com.

(h) "Você" significa um usuário do Xbox 360 S ou Acessório Autorizado.

2. Licença

(a) O Software é licenciado a Você e não vendido. Você é licenciado para usar o Software somente na forma pré-instalada em Seu Xbox 360 S ou Acessório Autorizado, e atualizado pela Microsoft periodicamente. Você não pode copiar ou realizar engenharia reversa do Software.

(b) Como condições desta licença de Software, Você concorda que:

(i) **Você usará somente Acessórios Autorizados e Jogos Autorizados com Seu Xbox 360 S ou Acessório Autorizado. Você não usará Acessórios Não Autorizados ou Jogos Não Autorizados. Eles poderão não funcionar ou poderão parar de funcionar permanentemente após uma atualização de Software.**

(ii) **Você não usará ou instalará qualquer Software Não Autorizado. Se Você o fizer, Seu Xbox 360 ou Acessório Autorizado poderá parar de funcionar permanentemente naquele momento ou após uma atualização de Software posterior.**

(iii) Você não tentará anular ou burlar qualquer limitação técnica ou sistema de segurança ou anti-pirataria do Xbox 360 S ou Acessório Autorizado. Se Você o fizer, Seu Xbox 360 S ou Acessório Autorizado poderá parar de funcionar permanentemente naquele momento ou após uma atualização de Software posterior.

(iv) A Microsoft poderá se utilizar de medidas técnicas, inclusive atualizações de Software, para impedir o uso de Acessórios Não Autorizados e Jogos Não Autorizados, e para proteger as limitações técnicas e sistemas de segurança e anti-pirataria do Xbox 360 S ou Acessório Autorizado.

(v) **A Microsoft poderá atualizar o Software periodicamente sem aviso a Você, como por exemplo, atualizar qualquer limitação técnica ou sistemas de segurança e anti-pirataria.**

3. Garantia

O Software é coberto pela Garantia Limitada de Seu Xbox 360 S ou Acessório Autorizado, e a Microsoft não fornece qualquer outra cobertura, garantia ou condição para o Software. Ninguém mais pode fornecer qualquer cobertura, garantia ou condição em nome da Microsoft.

4. EXCLUSÃO DE CERTOS DANOS

A MICROSOFT NÃO SERÁ RESPONSÁVEL POR QUAISQUER DANOS INDIRETOS, INCIDENTAIS, ESPECIAIS OU EMERGENTES; QUALQUER PERDA DE DADOS, PRIVACIDADE, SIGILO OU LUCROS; OU QUALQUER INABILIDADE DO SOFTWARE. ESSAS EXCLUSÕES SE APLICAM MESMO QUANDO A MICROSOFT TIVER SIDO AVISADA DA POSSIBILIDADE DE TAIS DANOS, E MESMOS QUE QUALQUER RECURSO FALHE EM SEU PROPÓSITO ESSENCIAL. Algumas jurisdições não admitem a exclusão ou limitação de danos incidentais ou emergentes, então esta limitação ou exclusão poderá não se aplicar a Você.

5. Eleição de legislação.

(a) As leis do Brasil regerão a interpretação desta licença de software e qualquer demanda de que a Microsoft a tenha descumprido, independentemente dos princípios de conflitos de legislação.

(b) Esta licença de software é válida apenas no Brasil.

Este contrato se aplica na máxima medida permitida por lei e desde que não proibido por lei. Este contrato não modifica seus direitos sob as leis de seu país, se as leis do seu país assim não permitirem.

REGULAMENTOS

Informações regulamentares

Testado para obedecer aos padrões da FCC (E.U.A - Comissão Federal de Comunicações).

Para uso doméstico ou no escritório.

Não se destina a uso em aplicativos de maquinaria, médicos ou industriais.

Quaisquer mudanças ou modificações não aprovadas expressamente pela Microsoft poderão anular a autorização do usuário para operar o equipamento.

Este produto se destina ao uso com equipamento de Tecnologia da Informação listado pelo NRTL (UL, CSA, ETL, etc.), e/ou compatível com IEC/EN 60950 (certificado pela marca CE).

Não há peças incluídas que necessitem de manutenção.

Este dispositivo é classificado como um produto comercial para operação a +5ºC (+41ºF) a +35ºC (+95ºF).

Para obedecer os requisitos de exposição a RF da FCC, as seguintes configurações operacionais devem ser satisfeitas: a antena deve ser instalada pelo fabricante e não podem ser feitas alterações. Os dispositivos sem fio não devem ser colocados ou operados em conjunto com outra antena ou transmissor. Com exceção do headset e dos dispositivos de mão, os dispositivos sem fio devem ter um espaço de pelo menos 20 cm entre a antena do dispositivo sem fio e todas as pessoas.

Este produto está restrito somente a uso interno para reduzir qualquer potencial de interferência prejudicial com operação licenciada na faixa de freqüência de 5,15 a 5,25 GHz.

Microsoft Corporation; One Microsoft Way; Redmond, WA 98052-6399; E.U.A. Estados Unidos: (800) 426-9400
Canadá: (800) 933-4750

INSIRA OS CÓDIGOS DOS MODELOS:

- Console Xbox 360 S: 1439
- Controle sem fio 1403
- Controle sem fio 1460

Este equipamento opera em caráter secundário, isto é, não tem direito a proteção contra interferência prejudicial, mesmo de estações do mesmo tipo, e não pode causar interferência a sistemas operando em caráter primário.

Eliminação de resíduos de pilhas e equipamentos eletroeletrônicos

Este símbolo no produto ou em suas pilhas ou embalagem significa que o produto e suas pilhas não devem ser colocados no lixo comum de casa. Em vez disso, é sua responsabilidade levá-los a um local de coleta para reciclagem de pilhas e equipamentos eletroeletrônicos. Essa atitude ajuda a conservar os recursos naturais e evitar as consequências potencialmente negativas para a saúde dos seres humanos e para o meio-ambiente, devido à possibilidade da presença de substâncias perigosas nas pilhas e equipamentos eletroeletrônicos, que podem ser causadas pela eliminação inapropriada dos mesmos. Para obter mais informações sobre os postos de coleta de pilhas e equipamentos eletroeletrônicos, entre em contato com a prefeitura, serviço de coleta coletiva de lixo ou a loja onde adquiriu este produto. Entre em contato com weee@microsoft.com para obter mais informações sobre o WEEE.

INFORMAÇÕES SOBRE PATENTES

Estados Unidos e/ou outras patentes internacionais pendentes.

DIREITOS AUTORAIS

As informações contidas neste documento, incluindo URL e outras referências a sites da Internet, estão sujeitas a alterações sem aviso prévio. Salvo indicação em contrário, os nomes de empresas, organizações, produtos, nomes de domínios, endereços de email, logotipos, pessoas, lugares e acontecimentos aqui mencionados são fictícios e de nenhuma forma pretendem representar empresas, organizações, produtos, nomes de domínios, endereços de email, logotipos, pessoas, lugares ou acontecimentos reais. Obedecer às leis de direitos autorais é responsabilidade do usuário. Sem

limitar os direitos autorais, nenhuma parte deste documento pode ser reproduzida, armazenada ou introduzida em um sistema de recuperação, ou transmitida de qualquer forma por qualquer meio (eletrônico, mecânico, fotocópia, gravação ou qualquer outro), ou para qualquer propósito, sem a permissão expressa, por escrito, da Microsoft Corporation.

A Microsoft pode ter patentes ou requisições para obtenção de patente, marcas comerciais, direitos autorais ou outros direitos de propriedade intelectual que abrangem o conteúdo deste documento. A posse deste documento não lhe confere nenhum direito sobre as citadas patentes, marcas comerciais, direitos autorais ou outros direitos de propriedade intelectual, salvo aqueles expressamente mencionados em um contrato de licença, por escrito, da Microsoft.

© 2011 Microsoft Corporation. Todos os direitos reservados.
Microsoft, Windows, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, os logotipos Xbox e o logotipo Xbox LIVE são marcas comerciais do grupo Microsoft de empresas.

Este produto incorpora tecnologia de proteção de direitos autorais, protegida por reinvidicações de determinadas patentes americanas de propriedade da Macrovision Corporation e outros proprietários de direitos. O uso desta tecnologia de proteção de direitos autorais deve ser autorizado pela Macrovision Corporation, e é destinado a uso doméstico e a outros usos limitados de visualização somente se de outra forma autorizado pela Macrovision Corporation. Proibido recondicionar ou desmontar.

Produzido sob licença da Dolby Laboratories. "Dolby" e o símbolo de D duplo são marcas comerciais da Dolby Laboratories. Trabalhos confidenciais não publicados. Copyright 1999–2007 Dolby Laboratories. Todos os direitos reservados.

HDMI, o logotipo HDMI e High-Definition Multimedia Interface são marcas comerciais ou registradas da HDMI Licensing, LLC.

Outros produtos e nomes de empresas aqui mencionados podem ser marcas comerciais de seus respectivos proprietários.

ATENDIMENTO AO CLIENTE

Para obter respostas para as perguntas mais comuns, etapas de solução de problemas e informações de contato do Atendimento ao Cliente Xbox, visite o site **www.xbox.com/support.**

"Este equipamento opera em caráter secundário, isto é, não tem direito a proteção contra interfêrencia prejudical, mesmo de estações do mesmo tipo, e nao pode causar interferência a sistemas operando em caráter primário."

Microsoft

XBOX

NTSC

COMPACT
disc
DIGITAL AUDIO

DOLBY
DIGITAL